ประเมินผลค่าย

Game Dev with Python & Pygame

วันที่ 30 - 31 ตุลาคม 2569 เวลา 09.00 - 16.00 น.

ห้องอบรม 409 ชั้น 4 อาคารสำนักบริการคอมพิวเตอร์

จำนวนผู้เข้าอบรม 16 คน จำนวนผู้ตอบแบบสอบถาม 7 คน

ข้อมูลส่วนบุคคล

เพศ :

หญิง		ชาย	
คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
2	28.6%	5	71.4%

อายุ :

10 ปี		11 ปี		12 ปี		13 ปี		14 ปี		15 ปี	
คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
2	28.6%	1	14.3%	2	28.6%	1	14.3%	1	14.3%	0	0.0%

ความพึงพอใจในกิจกรรมและการจัดการ

รายการ	ระดับความคิดเห็น						
	ดีมาก(5)	ดี(4)	ปานกลาง(3)	น้อย(2)	น้อยที่สุด(1)	รวม	คะแนนเฉลี่ย
	จำนวน	*จำนวน*	*จำนวน*	*จำนวน*	*จำนวน*	*จำนวน*	*{5}*
	(ร้อยละ)	*(ร้อยละ)*	*(ร้อยละ)*	*(ร้อยละ)*	*(ร้อยละ)*	*(ร้อยละ)*	*(ร้อยละ)*
1. ก่อนมาค่ายท่านรู้จัก Game Dev with Python & Pygame มากน้อยเพียงใด	1	2	1	2	1	7	**3.00**
	14.3	28.6	14.3	28.6	14.3	100.0	**60.0**
2. วันที่ 30 ต.ค. 69 ช่วงเช้ากิจกรรม Hello Python & Pygame Window	5	1	1	0	0	7	**4.57**
	71.4	14.3	14.3	0.0	0.0	100.0	**91.4**
3. วันที่ 30 ต.ค. 69 ช่วงสายกิจกรรม The Game Loop & Movement	5	2	0	0	0	7	**4.71**
	71.4	28.6	0.0	0.0	0.0	100.0	**94.3**
4. วันที่ 30 ต.ค. 69 ช่วงบ่ายกิจกรรม Coding the Laws o fPhysics (Gravity & Jump)	6	0	0	0	1	7	**4.43**
	85.7	0.0	0.0	0.0	14.3	100.0	**88.6**
5. วันที่ 30 ต.ค. 69 ช่วงบ่ายกิจกรรม Bouncing &Boundary Logic	4	2	0	0	1	7	**4.14**
	57.1	28.6	0.0	0.0	14.3	100.0	**82.9**
6. วันที่ 31 ต.ค. 69 ช่วงเช้ากิจกรรม Sprites, Hitboxes & Collision Detection	7	0	0	0	0	7	**5.00**
	100.0	0.0	0.0	0.0	0.0	100.0	**100.0**
7. วันที่ 31 ต.ค. 69 ช่วงสายกิจกรรม Score, Enemies & Randomness	7	0	0	0	0	7	**5.00**
	100.0	0.0	0.0	0.0	0.0	100.0	**100.0**
8. วันที่ 31 ต.ค. 69 ช่วงบ่ายกิจกรรม Game StudioHackathon	5	1	0	0	1	7	**4.29**
	71.4	14.3	0.0	0.0	14.3	100.0	**85.7**
9. วันที่ 31 ต.ค. 69 ช่วงบ่ายกิจกรรม Pitching &Playtesting	6	0	0	0	1	7	**4.43**
	85.7	0.0	0.0	0.0	14.3	100.0	**88.6**
10. ภาพรวมของกิจกรรมครั้งนี้	6	0	1	0	0	7	**4.71**
	85.7	0.0	14.3	0.0	0.0	100.0	**94.3**
คะแนนเฉลี่ยรวม 4.43 (88.57%)							

ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะ

- ผู้ปกครองระบุว่าบุตรชายมีความสนุกสนานเป็นอย่างมาก และขอขอบพระคุณผู้จัดกิจกรรม จำนวน 1 คน
- ควรพิจารณาเพิ่มจำนวนวันของการเข้าค่าย เพื่อให้มีเวลาเรียนครบทุกหน่วยการเรียนรู้ จำนวน 1 คน

ชื่อวิทยากร : รองศาสตราจารย์ยืน ภู่วรวรรณ