

แบบประเมินผล ค่ายความคิดสร้างสรรค์และทักษะแห่งศตวรรษที่ 21

วันที่ 27 - 30 กันยายน 2560

ณ อาคารสำนักบริการคอมพิวเตอร์

จำนวนผู้เข้าอบรม 30 คน จำนวนผู้ตอบแบบสอบถาม 17 คน

ข้อมูลส่วนบุคคล

เพศ :	ชาย		หญิง	
	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
	12	70.6%	5	29.4%

ความพึงพอใจในกิจกรรมและการจัดการ

รายการ	ระดับความคิดเห็น						
	ดีมาก(5)	ดี(4)	ปานกลาง(3)	น้อย(2)	น้อยที่สุด(1)	รวม	คะแนนเฉลี่ย
	จำนวน	จำนวน	จำนวน	จำนวน	จำนวน	จำนวน	{5}
	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)
1. กิจกรรมทำความรู้จักกัน	10	6	1	0	0	17	4.53
	58.8	35.3	5.9	0.0	0.0	100.0	90.6
2. กิจกรรม Tree of Lift	7	9	1	0	0	17	4.35
	41.2	52.9	5.9	0.0	0.0	100.0	87.1
3. กิจกรรม Deal master	14	3	0	0	0	17	4.82
	82.4	17.6	0.0	0.0	0.0	100.0	96.5
4. กิจกรรม 3D paper	7	10	0	0	0	17	4.41
	41.2	58.8	0.0	0.0	0.0	100.0	88.2
5. กิจกรรม ไหลยืด	8	6	3	0	0	17	4.29
	47.1	35.3	17.6	0.0	0.0	100.0	85.9
6. กิจกรรม Cubic Mana Racinng 4	15	1	0	1	0	17	4.76
	88.2	5.9	0.0	5.9	0.0	100.0	95.3
7. กิจกรรม Sky scraper	8	9	0	0	0	17	4.47
	47.1	52.9	0.0	0.0	0.0	100.0	89.4
8. Love nest	7	9	1	0	0	17	4.35
	41.2	52.9	5.9	0.0	0.0	100.0	87.1
9. กิจกรรม The Operation	12	3	2	0	0	17	4.59
	70.6	17.6	11.8	0.0	0.0	100.0	91.8
10. สงครามวิมานสวรรค์	10	6	0	1	0	17	4.47
	58.8	35.3	0.0	5.9	0.0	100.0	89.4
11. แรงจูงใจให้เรียนวิทย์ โดย ศ.ยง ภู่วรรณ	9	8	0	0	0	17	4.53
	52.9	47.1	0.0	0.0	0.0	100.0	90.6
12. ความรู้ที่ได้รับจากกิจกรรม	9	8	0	0	0	17	4.53
	52.9	47.1	0.0	0.0	0.0	100.0	90.6
13. การอำนวยความสะดวกของทีมงาน	13	4	0	0	0	17	4.76
	76.5	23.5	0.0	0.0	0.0	100.0	95.3

14. อาหารกลางวัน อาหารว่าง และเครื่องดื่ม มีความเหมาะสม	11	5	1	0	0	17	4.59
	64.7	29.4	5.9	0.0	0.0	100.0	91.8
15. สถานที่พัก	10	5	1	1	0	17	4.41
	58.8	29.4	5.9	5.9	0.0	100.0	88.2
16. ภาพรวมของกิจกรรมครั้งนี้	9	8	0	0	0	17	4.53
	52.9	47.1	0.0	0.0	0.0	100.0	90.6
คะแนนเฉลี่ย 4.53(90.6%)							

17. ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะ

- พี่หลินโหดไป
- Nope
- อยากให้มีกิจกรรมใหญ่ๆ มากกว่านี้ครับ พวก operation mana racing deal master
- ชอบทีมงานคิวบิกมากๆ ครับ ไฮเทคดี
- ตู๋เย็นพี่ไม่อ่านข้อความผมครับ