

แบบประเมินผลหลักสูตร Presentation by Canva & Easy Education Game

วันพฤหัสบดีที่ 25 พฤศจิกายน 2564 เวลา 13.00 - 16.00 น.

อบรมออนไลน์ผ่านระบบ KU Webex และ Nontri Live

จำนวนผู้เข้าสัมมนา 180 คน จำนวนผู้ตอบแบบสอบถาม 84 คน

ข้อมูลส่วนบุคคล

เพศ :		หญิง		ชาย	
คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
50	59.5%	34	40.5%		

อายุ :		น้อยกว่า 26 ปี		26 - 35 ปี		36 - 45 ปี		มากกว่า 45 ปี	
คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
27	32.1%	16	19.0%	19	22.6%	22	26.2%		

ก่อนเข้าอบรม

1. ท่านมีความรู้ความเข้าใจในหลักสูตรที่เข้าอบรมเพียงใด

ดีมาก		ดี		ปานกลาง		น้อย		น้อยที่สุด	
คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
22	26.2%	33	39.3%	19	22.6%	8	9.5%	2	2.4%

2. ท่านมีความรู้พื้นฐานเหมาะสมกับการอบรมในหลักสูตรนี้

ดีมาก		ดี		ปานกลาง		น้อย		น้อยที่สุด	
คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
23	27.4%	29	34.5%	21	25.0%	10	11.9%	1	1.2%

3. ท่านมีความรู้เกี่ยวกับ Presentation by Canva & Easy Education Gameเพียงใด

ดีมาก		ดี		ปานกลาง		น้อย		น้อยที่สุด	
คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
23	27.4%	30	35.7%	22	26.2%	8	9.5%	1	1.2%

2. ความคิดเห็นหลังเข้ารับการศึกษา

รายการ	ระดับความคิดเห็น						
	ดีมาก(5)	ดี(4)	ปานกลาง(3)	น้อย(2)	น้อยที่สุด(1)	รวม	คะแนนเฉลี่ย
	จำนวน	จำนวน	จำนวน	จำนวน	จำนวน	จำนวน	{5}
	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)
ด้านวิชาการ							
1. หัวข้อการบรรยายน่าสนใจ และทันสมัย	48	33	3	0	0	84	4.54
	57.1	39.3	3.6	0.0	0.0	100.0	90.7
2. เนื้อหาที่บรรยายเรื่อง Presentation by Canva & Easy Education Game	43	39	2	0	0	84	4.49
	51.2	46.4	2.4	0.0	0.0	100.0	89.8
3. ภาพรวมวิทยากรทำหน้าที่ถ่ายทอดความรู้มีสาระ น่าสนใจ	48	33	3	0	0	84	4.54
	57.1	39.3	3.6	0.0	0.0	100.0	90.7
4. ท่านได้รับความรู้ที่เป็นประโยชน์ต่อท่าน / หน่วยงานของท่านเพิ่มขึ้น	51	28	4	1	0	84	4.54
	60.7	33.3	4.8	1.2	0.0	100.0	90.7
5. สถานที่ ห้องอบรม/สัมมนา มีความเหมาะสม	49	32	3	0	0	84	4.55
	58.3	38.1	3.6	0.0	0.0	100.0	91.0
6. ระยะเวลาในการอบรมเหมาะสมกับเนื้อหา	45	35	4	0	0	84	4.49
	53.6	41.7	4.8	0.0	0.0	100.0	89.8
7. ในภาพรวมท่านมีความพึงพอใจในการมาร่วมงานในครั้งนี้	51	30	3	0	0	84	4.57
	60.7	35.7	3.6	0.0	0.0	100.0	91.4
คะแนนเฉลี่ย 4.53 (90.58%)							

8. ข้อเสนอแนะหัวข้อเรื่อง Presentation by Canva & Easy Education Game

- เป็นการอบรมที่ดีมากๆ เป็นหลักสูตรที่ดีและทันสมัย ประทับใจมีการสอนอย่างละเอียด เข้าใจมาก ได้รับความรู้ใหม่ๆ มีประโยชน์มาก ดูแล้วสนุก	จำนวน	10	คน
- วิทยากรให้ความรู้ได้ดีมากๆ การบรรยายดีเยี่ยมครับ	จำนวน	2	คน
- สัญญาณ Delay บางครั้ง	จำนวน	1	คน
- การทำคลิปการสอน	จำนวน	1	คน
- เวลาอาจจะมีจำกัดจึงทำให้วิทยากรยังไม่ได้ลงรายละเอียดเชิงลึก	จำนวน	1	คน
- ควรมีส่งเอกสารทางอีเมลล์	จำนวน	1	คน
- ในหัวข้อของการใช้ canva ควรยกตัวอย่างเป็นประเด็นๆ ตามลำดับ เช่นในรูปแบบงานนำเสนอ โปสเตอร์	จำนวน	1	คน
- เหมาะกับยุคสมัย	จำนวน	1	คน
- อยากให้นำเสนอโปรแกรมอื่นอีก หรือรูปแบบการทำข้อสอบออนไลน์ผ่านแอปค่ะ	จำนวน	1	คน
- ควรพาทำเยอะกว่านี้ ให้ผู้ฟังมีส่วนร่วม	จำนวน	1	คน
- ค่อนข้างกระชับเข้าใจง่าย	จำนวน	1	คน
- เป็นการใช้สื่อที่น่าสนใจมาก	จำนวน	1	คน
- ชอบคุณท่านวิทยากรและทีมงานมากๆ ค่ะในการจัดอบรมในครั้งนี้	จำนวน	1	คน

9. การอบรมหลักสูตรหรือหัวข้อใดที่ ผู้เข้าอบรมต้องการเข้าอบรม

- การทำสื่อ canva	จำนวน	7	คน
- สนใจทุกหลักสูตรค่ะ	จำนวน	3	คน
- การใช้ LMS ตัวอื่นๆ	จำนวน	2	คน
- google site	จำนวน	1	คน
- การใช้งานคอมในยุคดิจิทัล	จำนวน	1	คน
- Easy Education Game	จำนวน	1	คน
- Presentation by canva	จำนวน	1	คน
- สื่อการสอน	จำนวน	1	คน
- การสร้างสื่อออนไลน์ด้วยโปรแกรมต่างๆ	จำนวน	1	คน
- การสร้างรูปแบบของสไลด์	จำนวน	1	คน
- แอปพลิเคชันที่ส่งเสริมให้ผู้เรียนมีความสนใจในการเรียนออนไลน์	จำนวน	1	คน
- Quizziz	จำนวน	1	คน
- การใช้ Adobe photoshop เบื้องต้น	จำนวน	1	คน
- การจัดทำข้อสอบออนไลน์	จำนวน	1	คน
- Worksheet	จำนวน	1	คน
- การใช้เทคโนโลยี	จำนวน	1	คน
- การพัฒนาแอปพลิเคชันเพื่อการศึกษา	จำนวน	1	คน
- การตัดต่อวิดีโอ	จำนวน	1	คน
- การสร้างเกมส์ในบทเรียนช่วยสอน	จำนวน	1	คน
- ขอดิตตามเพจและอัปเดตหัวข้อการอบรมอย่างต่อเนื่องค่ะ	จำนวน	1	คน
- อบรมเกี่ยวกับภาษาไพทอน	จำนวน	1	คน

10. ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะ ที่ผู้เข้าอบรมเห็นว่าจะช่วยให้การอบรม สมบูรณ์ยิ่งขึ้น

- ดีแล้วค่ะ/ครับ	จำนวน	4	คน
- การกระชับเวลา อยากให้กระชับเวลามากกว่านี้ /อยากให้เห็นเวลาให้น้อยลง	จำนวน	3	คน
- การจัดอบรมสมบูรณ์ ดีมาก	จำนวน	2	คน
- ควรมีเกียรติบัตรส่งให้ทางอีเมล roong001@hotmail.com ด้วย	จำนวน	2	คน
- ควรลดการบรรยาย เพิ่มขั้นตอนการปฏิบัติ/ ให้ลองฝึกปฏิบัติไปตามท่านวิทยากร	จำนวน	2	คน
- จัดเป็นชุดการอบรมที่ต่อเนื่องกัน จะได้มีพัฒนาการอย่างต่อเนื่อง	จำนวน	1	คน
- เสริมเรื่องการใช้งานสื่ออื่นๆ สำหรับเด็ก	จำนวน	1	คน
- สัญญาณอินเทอร์เน็ตตติๆ ดับๆ	จำนวน	1	คน
- ควรยกตัวอย่างเป็นประจำ	จำนวน	1	คน
- การบรรยายและการนำเสนอดีเยี่ยมครับ	จำนวน	1	คน
- ขอบคุณท่านวิทยากรและทีมงานคณะผู้จัดการอบรมทุกท่านค่ะ	จำนวน	1	คน

11. ท่านคิดว่าจะนำความรู้ที่ได้รับจากการอบรมไปใช้ในการพัฒนาการปฏิบัติงานด้านใด

- การสอน /ด้านการเรียนการสอน /ด้านการเรียนการสอนในโรงเรียน/ การทำงาน	จำนวน	11	คน
--	-------	----	----

- ด้านการออกแบบกราฟิก และสื่อการเรียนการสอน/เพื่อการศึกษา/เพื่องานประชาสัมพันธ์	จำนวน	10	คน
- สามารถนำไปใช้ในการจัดการเรียนการสอนได้ดียิ่งขึ้น /การจัดการเรียนการสอน	จำนวน	8	คน
- ด้านการจัดการเรียนการสอนออนไลน์	จำนวน	4	คน
- ทำสื่อการสอนให้น่าสนใจยิ่งขึ้น/ การทำงานที่ใช้สื่อต่างๆ	จำนวน	3	คน
- นำเสนอผลงาน/ การออกแบบงานนำเสนอ	จำนวน	2	คน
- ใช้ในการจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ พัฒนาสื่อเทคโนโลยี และพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ต่างๆ เพื่อเป็นประโยชน์แก่ผู้เรียน/ นำมาพัฒนางานต่างๆ ในสถานศึกษาครับ	จำนวน	2	คน
- ใช้ Canva ทำสื่อในการนำเสนองาน และนำ Class123 ไปใช้ในการจัดการชั้นเรียน ทำกิจกรรมระหว่างเรียน	จำนวน	2	คน
- ด้านการทำงานกลุ่ม และเก็บรวบรวมวิธีการเข้าเรียนออนไลน์ไปเรื่อยๆ	จำนวน	1	คน
- นำไปขยายผลต่อในองค์กร	จำนวน	1	คน
- นำมาพัฒนางานต่างๆในสถานศึกษาครับ	จำนวน	1	คน

ชื่อวิทยากร : ผศ.ดร.วัดสารตรี ดิถียนต์

หัวหน้าภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์และทีมีวิทยากร