

แบบประเมินผลการอบรมหลักสูตร "การใช้แอปและทรัพยากรการศึกษาแบบเปิด เพื่อการจัดการเรียนการสอนในห้องเรียน"

วันที่ 19 - 20 และ 26 - 27 สิงหาคม 2560 เวลา 09.00 - 21.00 น.

ณ อาคารสำนักบริการคอมพิวเตอร์

จำนวนผู้เข้าอบรม 97 คน จำนวนผู้ตอบแบบสอบถาม 76 คน

ข้อมูลส่วนบุคคล

เพศ :	ชาย		หญิง	
	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
	24	31.6%	52	68.4%

อายุ :	น้อยกว่า 25 ปี		26-35 ปี		36 - 45 ปี		มากกว่า 45 ปี	
	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
	2	2.6%	22	28.9%	29	38.2%	23	30.3%

ประสบการณ์ในการทำงานด้านไอที

น้อยกว่า 3 ปี	3 - 5 ปี		5 ปี ขึ้นไป		ไม่ได้ใช้		
	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	
7	9.2%	8	10.5%	55	72.4%	6	7.9%

ท่านได้รับข่าวสาร ประชาสัมพันธ์การฝึกอบรมจากแหล่งใด

ข่าวสาร	จำนวน (คน)	คิดเป็น (%)
เว็บไซต์ http://training.ku.ac.th	54	71.1%
จดหมายเวียนภายในหน่วยงาน	9	11.8%
จดหมายเวียนภายในหน่วยงาน, http://training.ku.ac.th	5	6.6%
จดหมายเวียนภายในหน่วยงาน, http://training.ku.ac.th , จดหมายประชาสัมพันธ์	5	6.6%
จดหมายประชาสัมพันธ์	2	2.6%
เว็บไซต์ http://training.ku.ac.th , จดหมายประชาสัมพันธ์	1	1.3%

ก่อนเข้าอบรม

1. ท่านมีความรู้ความเข้าใจในหลักสูตรที่เข้าอบรมเพียงใด

ดีมาก		ดี		ปานกลาง		น้อย		น้อยที่สุด	
คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
9	11.8%	17	22.4%	43	56.6%	6	7.9%	1	1.3%

2. ท่านมีความรู้พื้นฐานเหมาะสมกับการอบรมในหลักสูตรนี้

ดีมาก		ดี		ปานกลาง		น้อย	
คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
15	19.7%	24	31.6%	31	40.8%	6	7.9%

3. ท่านได้รับการประสานงานการได้รับสิทธิ์เข้าอบรม และการแจ้งข่าวสารในการเข้ารับการอบรมชัดเจน

ดีมาก		ดี		ปานกลาง	
คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
39	51.3%	26	34.2%	11	14.5%

หลังเข้ารับการอบรม

รายการ	ระดับความคิดเห็น						
	ดีมาก(5)	ดี(4)	ปานกลาง(3)	น้อย(2)	น้อยที่สุด(1)	รวม	คะแนนเฉลี่ย
	จำนวน	จำนวน	จำนวน	จำนวน	จำนวน	จำนวน	{5}
	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)
ด้านวิชาการ							
1. วิทยากรทำหน้าที่ถ่ายทอดความรู้มีสาระน่าสนใจ	53	19	4	0	0	76	4.64
	69.7	25.0	5.3	0.0	0.0	100.0	92.9
2. วิทยากรบรรยายได้ครอบคลุมเนื้อหา ตอบคำถามได้ตรงประเด็น	48	22	5	1	0	76	4.54
	63.2	28.9	6.6	1.3	0.0	100.0	90.8
3. ท่านคิดว่ามีการเปิดโอกาสให้ซักถามได้อย่างเพียงพอ	39	28	7	2	0	76	4.37
	51.3	36.8	9.2	2.6	0.0	100.0	87.4
4. เนื้อหาสาระของหลักสูตรเหมาะสมกับงานของท่าน	45	20	9	1	1	76	4.41
	59.2	26.3	11.8	1.3	1.3	100.0	88.2
5. เอกสารประกอบการอบรม มีความเหมาะสม	26	32	16	2	0	76	4.08
	34.2	42.1	21.1	2.6	0.0	100.0	81.6
6. ความรู้ที่ท่านได้รับเป็นประโยชน์ต่อท่าน / หน่วยงานของท่าน	47	22	6	1	0	76	4.51
	61.8	28.9	7.9	1.3	0.0	100.0	90.3
7. ในภาพรวมท่านพอใจผู้ช่วยวิทยากร	51	20	5	0	0	76	4.61
	67.1	26.3	6.6	0.0	0.0	100.0	92.1
8. หลังเข้ารับการอบรมท่านได้รับความรู้มากขึ้นจากเดิมที่มีอยู่	45	24	7	0	0	76	4.50
	59.2	31.6	9.2	0.0	0.0	100.0	90.0
9. ระยะเวลาในการอบรมเหมาะสมกับเนื้อหาการอบรม	29	30	15	2	0	76	4.13
	38.2	39.5	19.7	2.6	0.0	100.0	82.6
10. ในภาพรวมท่านคิดว่าการอบรมด้านวิชาการ มีความเหมาะสม	43	25	8	0	0	76	4.46
	56.6	32.9	10.5	0.0	0.0	100.0	89.2
คะแนนเฉลี่ย 4.43(88.5%)							
ด้านการจัดการ							
11. การลงทะเบียนและการต้อนรับ มีความเหมาะสม	54	22	0	0	0	76	4.71
	71.1	28.9	0.0	0.0	0.0	100.0	94.2
12. ห้องอบรมสัมมนา มีความเหมาะสม	64	11	1	0	0	76	4.83
	84.2	14.5	1.3	0.0	0.0	100.0	96.6
13. อาหารกลางวัน / อาหารว่าง และเครื่องดื่ม มีความเหมาะสม	26	29	18	3	0	76	4.03
	34.2	38.2	23.7	3.9	0.0	100.0	80.5
14. ท่านได้รับความสะดวกเรื่องสถานที่จอดรถ	35	25	14	1	1	76	4.21
	46.1	32.9	18.4	1.3	1.3	100.0	84.2
15. ในภาพรวม ท่านพอใจด้านสถานที่ สิ่งอำนวยความสะดวก และการให้บริการ	44	25	7	0	0	76	4.49
	57.9	32.9	9.2	0.0	0.0	100.0	89.7
คะแนนเฉลี่ย 4.45(89.0%)							
คะแนนเฉลี่ยรวม 4.43(88.6%)							

16. ผู้เข้าอบรมต้องการให้สำนักบริการคอมพิวเตอร์จัดอบรมในหัวข้อใด

- การเขียนแอปพลิเคชันบนมือถือ	จำนวน	5	คน
- การสร้างนวัตกรรมในการจัดการเรียนการสอน	จำนวน	3	คน
- การสร้างสื่อการเรียนรู้บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์	จำนวน	2	คน
- การสร้าง app อย่างง่าย เพื่อใช้ในกระบวนการสอน	จำนวน	1	คน
- เขียนโปรแกรม ทำเว็บไซต์	จำนวน	1	คน
- Infographic	จำนวน	1	คน
- การจัดการเรียนการสอนแบบเกม	จำนวน	1	คน
- การพัฒนาแอปพลิเคชันการจัดการเรียนรู้ในชั้นเรียน	จำนวน	2	คน
- adobe captivate	จำนวน	1	คน
- Html5	จำนวน	1	คน
- การสร้างสื่อวีดิทัศน์โดยใช้โปรแกรม Adobe Flash	จำนวน	1	คน

17. ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะ ที่ผู้เข้าอบรมเห็นว่าช่วยให้การอบรม สมบูรณ์ยิ่งขึ้น

- ต้องการเน้นปฏิบัติ
- ควรมีเอกสารประกอบการอบรมแจกก่อนเข้ารับการอบรม เพราะจะได้อ่านและทำตามได้
- เล่นเกมเยอะเกินไปครั้งละ 1 ชม วันละครั้งก็พอ
- การจัดการอบรมสมบูรณ์ดีมากแล้ว
- อาหารเที่ยง-เย็นในช่วงสัปดาห์แรกไม่เหมาะสม
- อยากได้ไฟล์นำเสนอ เพื่อนำไปขยายผล ในโรงเรียน
- เน้นapplication ด้านปฏิบัติให้มากขึ้น
- รู้สึกว่ากิจกรรมมันไปทางเล่นเกมมากเกินไป บางเกมไม่สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับนักเรียนได้จริงเนื่องจากเวลาและบริบทไม่เอื้ออำนวย
- ความรู้ผู้เข้ารับการอบรมไม่เท่ากัน บางหัวข้อไปเร็วตามไม่ทันคะ
- ควรลดเวลาในด้านการจัดกิจกรรม เกม ให้น้อยลง เพราะบางเกมไม่สามารถนำไปจัดการเรียนการสอนได้ และระยะเวลาในการจัดการไม่ควรเกินทำโมง
- ปรับให้การอบรมใช้เวลาที่ต่อเนื่อง ไม่ควรเว้นระยะห่าง และเวลาในการอบรมไม่ควรเกินวันละ 7 ชม. ควรให้ลงทะเบียนเหลือเงินค่าเดินทางบ้างคะ
- อยากมีเสื้อรุ่น
- กิจกรรมบางกิจกรรมไม่เหมาะสมกับเรื่องที่อบรมเข้ารับการอบรม เน้นการเล่นเกมนมากเกินไป
- เอกสารประกอบการอบรมควรให้ก่อนการอบรมคะ
- กิจกรรมที่จัดให้มีความน่าสนใจ และสร้างแรงบันดาลใจ เหมือนกับในกำหนดการที่วางไว้ก่อนการอบรม
- อบรมแต่ละเรื่องให้ชัดเจน มีเวลาให้กับเนื้อหาที่อบรมให้มากขึ้น เพราะบางที่เราไม่มีเวลาไปศึกษาเพิ่มเติม
- เปิดโอกาสให้ครูสามารถใช้เกมจาก cubic ไปจัดกิจกรรมการเรียนการสอน
- แนะนำวิธีการใช้งานในแอปต่างๆให้ชัดเจนมากขึ้น
- กิจกรรมภาคบรรยายที่วิทยากรหลักมีเนื้อหาสาระดีมากที่สุด แต่กิจกรรมเกมใช้เวลามากเกินไปทั้งภาคกลางวันและกลางคืน ควรลดเวลาของการเล่นเกมหรือใช้เน้นลักษณะยกตัวอย่างเพื่อกระชับเวลาให้มากขึ้น เพื่อจะได้เรียนรู้กับวิทยากรผู้เชี่ยวชาญให้มากที่สุด ควรปรับกิจกรรมภาคกลางคืนให้เป็นการปฏิบัติเพื่อใช้แอปและทรัพยากรแบบเปิดเพื่อนำกลับไปใช้ได้เลยที่ห้องเรียน
- อยากให้จัดอบรมอีก โดยมีการสอบถามข้อมูลผู้เข้าอบรมก่อนจัดเข้าอบรม ในกรณีผู้ที่เคยอบรมแล้ว แล้วต้องการอบรมอีก ให้จัดกิจกรรมที่ไม่ซ้ำเดิม เพื่อจะได้กิจกรรมใหม่ไปประยุกต์ใช้กับนักเรียน เพราะครั้งนี้ได้รับไปเยอะมาก ขอขอบคุณการอบรมดีๆเช่นนี้
- ควรมีหลักสูตรอบรมติดต่อกันจำนวนครั้งต่อหลักสูตร
- การใช้แอปที่จัดทำประกอบกิจกรรมการอบรมควรสามารถใช้ได้จริงกับผู้เข้ารับการอบรมนำกลับไปใช้ที่โรงเรียนได้จริง เวลาทำกิจกรรมบางหัวข้อใช้เวลามากเกินไป จำเป็น เช่นในวันเสาร์ที่ 26 ส ค 60 ควรใช้เวลาเพียง 1 ชม หรือ 1ชม.ครึ่ง ก็มากเกินไปเพื่อให้ทราบกระบวนการ
- วันหนึ่งไม่ควรย้ายห้องบ่อยๆ
- การจัดการอบรมสมบูรณ์ดีมากแล้ว
- ต้องการให้อบรมตามโปรแกรม เอกสารที่ลงไว้ในระบบลงทะเบียน
- อยากได้แหล่งเรียนรู้ที่สื่อเยอะให้ครูเลือกใช้ได้ ไม่อยากสร้างสื่อเอง ไม่ ถนัด ทำได้ไม่ดีคะ