

แบบประเมินผล ค่ายเยาวชนชมองแก้ว รุ่นที่ 28  
วันที่ 15 - 17 ตุลาคม 2564 เวลา 8.30 - 16.30 น.  
สอนออนไลน์ผ่านระบบ KU Webex

จำนวนผู้เข้าอบรม 36 คน

จำนวนผู้ตอบแบบสอบถาม 23 คน

ข้อมูลส่วนบุคคล

เพศ :

ชาย		หญิง	
คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
14	60.9%	9	39.1%

อายุ :

9 ปี		10 ปี		11 ปี		12 ปี		13 ปี		14 ปี	
คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
2	8.7%	3	13.0%	4	17.4%	2	8.7%	9	39.1%	3	13.0%

ท่านได้รับข่าวสาร ประชาสัมพันธ์การฝึกอบรมจากแหล่งใด

ข่าวสาร	จำนวน (คน)	คิดเป็น (%)
social media	12	52.2%
เว็บ <a href="https://www.ku.ac.th/cby28camp">https://www.ku.ac.th/cby28camp</a>	8	34.8%
เพื่อน	3	13.0%

ก่อนเข้าอบรม

1. น้อง ๆ มีความรู้ความเข้าใจในหลักสูตรที่เข้าอบรมเพียงใด

ดีมาก		ดี		ปานกลาง		น้อย		น้อยที่สุด	
คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น	คน	คิดเป็น
3	13.0%	1	4.3%	7	30.4%	5	21.7%	7	30.4%

รายการ	ระดับความคิดเห็น						
	ดีมาก(5)	ดี(4)	ปานกลาง(3)	น้อย(2)	น้อยที่สุด(1)	รวม	คะแนนเฉลี่ย
	จำนวน	จำนวน	จำนวน	จำนวน	จำนวน	จำนวน	{5}
	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)	(ร้อยละ)
<b>ความพึงพอใจในกิจกรรมและการจัดการ</b>							
1. วันที่ 15 ช่วงเช้า (กิจกรรมแนะนำให้รู้จักไมโครคอนโทรลเลอร์ ESP 32 และ KidBright 1.5 และอุปกรณ์ประกอบ)	13	8	1	0	1	23	4.39
	56.5	34.8	4.3	0.0	4.3	100.0	87.8
2. วันที่ 15 ช่วงบ่าย (กิจกรรมการเขียนโค้ด เทคนิคการเขียนโปรแกรม การเชื่อมต่อเซนเซอร์ อย่างง่ายๆ)	15	6	1	0	1	23	4.48
	65.2	26.1	4.3	0.0	4.3	100.0	89.6
3. วันที่ 16 ช่วงเช้า (กิจกรรมการโค้ดดิ้งกับการพัฒนาการคิด อินพุต เอาท์พุต)	15	7	1	0	0	23	4.61
	65.2	30.4	4.3	0.0	0.0	100.0	92.2
4. วันที่ 16 ช่วงบ่าย (กิจกรรมสร้างสรรค์งานดิจิทัล I/O การสื่อสารผ่านไวไฟ การโค้ดดิ้ง KidBright และการเชื่อมต่อ เขียนโค้ด ควบคุม เซนเซอร์ การสื่อสาร IoT เบื้องต้น)	16	6	1	0	0	23	4.65
	69.6	26.1	4.3	0.0	0.0	100.0	93.0
5. วันที่ 17 ช่วงเช้า (กิจกรรมการสร้างโครงงานวิศวกรรม การออกแบบโครงงาน การเตรียมการสร้างและพัฒนาโครงงานอย่างไม่ซับซ้อนมากนัก)	15	8	0	0	0	23	4.65
	65.2	34.8	0.0	0.0	0.0	100.0	93.0
6. วันที่ 17 ช่วงบ่าย (กิจกรรมการนำเสนอผลงานโครงงานที่ทำ เขียน คำสั่งควบคุม โครงงาน โครงงานดิจิทัลที่บูรณาการกับการเรียนการสอนในโรงเรียน หรือการใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวัน)	15	8	0	0	0	23	4.65
	65.2	34.8	0.0	0.0	0.0	100.0	93.04
7. ความรู้ที่ได้รับหลังจากการเข้าร่วมค่ายเยาวชนชมองแก้วเพิ่มขึ้น	16	6	1	0	0	23	4.65
	69.6	26.1	4.3	0.0	0.0	100.0	93.0
8. ภาพรวมของกิจกรรมครั้งนี้	15	8	0	0	0	23	4.65
	65.2	34.8	0.0	0.0	0.0	100.0	93.0
<b>คะแนนเฉลี่ย 4.59 (91.85%)</b>							

#### 4. ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะ

- เวลานั้นน้อยไปครับ

จำนวน

1 คน

- อยากรู้จักค่ายแบบนี้ บ่อยๆครับ ท่าน อาจารย์ ยืน ถ่ายทอดความรู้ได้ดีมากไปครับ	จำนวน	1	คน
- อยากรู้ให้อาจารย์ตอบคำถามของผู้เรียน	จำนวน	1	คน
- อยากรู้ให้อาจารย์ทำค่าย Workshop ต่อยอดความรู้ครับ	จำนวน	1	คน
- เป็นเกียรติมากครับที่ได้รศ.ยืน ภู่วรวรรณมาให้ความรู้ในครั้งนี้	จำนวน	1	คน
- ค่ายนี้เป็นการเรียนออนไลน์ครั้งแรก/จนท. ทีมงาน วิทยากร มีความตั้งใจและความเชี่ยวชาญ	จำนวน	1	คน
- จัดให้มีการอบรม หลากหลายกิจกรรมอีก			
- เป็นกิจกรรมที่ดีมากๆ	จำนวน	1	คน
- ท่าน อ.ยืน สอนได้ดีมากทำให้มองเห็นภาพการและเข้าใจการเชื่อมโยงระหว่างการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และการนำเทคโนโลยีมาใช้กับความรู้ทางวิทยาศาสตร์อย่างชัดเจน.. อยากรู้จักค่ายลักษณะแบบนี้ / เป็นการนำความรู้วิทยาศาสตร์มาประยุกต์และแก้ปัญหา	จำนวน	1	คน